



PLENARI GT2: Aspectes psicopatològics en l'entorn digital

Neurobiologia de l'ús excessiu dels dispositius electrònics pel joc i les relacions socials

Carles Soriano

Institut d'Investigació Biomèdica de Bellvitge-IDIBELL

La gran quantitat de possibilitats existents avui en dia per jugar amb diversos tipus de dispositius electrònics (de manera individual o compartida en xarxa), així com el paper catalitzador de les relacions socials que exerceixen les xarxes socials, fa que molts joves passin avui en dia moltes hores diàries fent ús de telèfons mòbils, ordinadors o tauletes. En molts d'aquests casos això pot desembocar en una veritable addicció, que comparteix elements de funcionament amb d'altres tipus d'addiccions com són l'activació de les regions cerebrals associades amb el reforç, o la menor activació de les àrees relacionades amb el control dels impulsos i la presa de decisions. Igualment, els estudis de neuroimatge funcional i estructural han mostrat alteracions en xarxes neurals relacionades amb el control cognitiu, els processos atencional i l'expressió i regulació de les emocions. Aquestes dades permeten fer una descripció de les alteracions relacionades amb l'ús de dispositius electrònics pel joc i les xarxes socials en termes del model I-PACE, que descriu, de manera general, els trastorns addictius com el resultat de la interacció entre factors biològics i psicològics predisposats, les respostes afectives i cognitives davant certs estímuls externs, i la manera de processar i treballar amb aquesta informació mitjançant les funcions executives. Tot això pot resultar en el desenvolupament de conductes guiades per patrons d'hàbit, poc flexibles i difícils de modificar, i que es reflecteixen a nivell cerebral com un desequilibri entre els circuits cortico-estriatals dorsals (relacionats amb les conductes d'hàbits) i ventrals (relacionats en la valoració flexible del reforç i l'assoliment d'objectius a llarg termini).